

## บทที่2

### ทฤษฎี และ งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### ขั้นตอนการออกแบบปรับปรุงวิธีการทำงาน

##### 2.1 การเลือกงาน

ควรเลือกงานโดยพิจารณาความสำคัญของงานตามลักษณะงานและที่ได้เปรียบเชิงเศรษฐศาสตร์ ความสำคัญของงานสามารถแยกแยะตามเงื่อนไขที่ผูกพันต่างๆ ดังต่อไปนี้

- ด้านเศรษฐกิจ คือ การพิจารณาความคุ้มค่าของศึกษาหัวนั้นเอง เช่นงานที่มีการทำซ้ำกัน มากงานที่มีการทำซ้ำต่อเนื่องแบบเดียวกันหรือคล้ายๆ กันและงานที่มีมูลค่าผลิตสูง
- ด้านเทคนิค คือ การพิจารณาความเป็นไปได้ในการปรับปรุงวิธีการหรือเทคนิคที่ใช้
- ด้านปฏิกริยาแรงงาน คือ การพิจารณาผลผลกระทบของแรงงานเนื่องจากความสำคัญใน การศึกษาวิธีการทำงานจะขึ้นอยู่กับส่วนของแรงงานเป็นหลัก ถ้าคนงานไม่ยอมร่วมมือในกระบวนการปรับปรุงวิธีการทำงานเราอาจจะเสียเวลาในการศึกษาวิธีการทำงานโดยไม่ได้อะไร
- ด้านผลกระทบอื่นๆ ผลกระทบอื่นๆ นอกจัดการด้านแรงงาน ด้านเศรษฐกิจ ด้านเทคโนโลยี แล้วยังประกอบด้วยผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อมและความปลอดภัย

##### 2.2 การบันทึกวิธีการทำงาน

ในการบันทึกวิธีการทำงานถ้าไม่สามารถบันทึกข้อมูลวิธีการทำงานที่ถูกต้อง ข้อมูลที่นำเสนอ ในการพิจารณาติดตามตรวจสอบเบื้องต้นจะถูกเบี่ยงเบนไปดังนั้นในการบันทึกจึงต้องมีขั้นตอนการบันทึก ที่เก็บรายละเอียดข้อมูลได้ชัดเจนเพียงพอโดยการใช้การบันทึก 2 วิธี คือ

- การวิเคราะห์การปฏิบัติงาน (Operation Analysis) โดยแผนภูมิการปฏิบัติงาน (Operation Chart)
  - การวัดผลงาน (Time Measurement) โดยการใช้การศึกษาเวลาโดยตรง(Direct time study) และระบบเวลาพรีดีเทอร์มีน(Predetermine time system) แบบระบบ MTM-2 (ในที่นี้จะคิดเฉพาะค่า Normal Time ของทั้ง 2 แบบ ส่วนการหาค่าเวลาเพื่อและเวลามาตรฐานจะนำมามาคิด ที่หลัง เพราะทั้ง 2 แบบมีการคิดเวลาเพื่อและเวลามาตรฐานเหมือนกัน)

2.2.1 แผนภูมิการปฏิบัติงาน ( Operation Chart) บางครั้งอาจเรียกว่า แผนภูมิมือซ้ายและมือขวา (Left and Right Hand Chart) เป็นการศึกษาขั้นตอนของการปฏิบัติงาน ณ จุดต่างๆ โดยการวิเคราะห์การทำงานของคนงาน และบันทึกการทำงานของมือทั้งสองลงบนแผนภูมิ การปฏิบัติงาน ดังตารางที่ 2-1 โดยใช้สัญลักษณ์ Therblig ดังตารางที่ 2-2

ตารางที่ 2-1 ตาราง Operation Chart

ที่มาจากการหนังสือ การศึกษาการทำงาน หลักการและกรณีศึกษา ; วันชัย วิจิรวนิช , 142

ตารางที่ 2-2 สัญลักษณ์มาตรฐาน Therblig

Name of Symbol	Therblig Symbol	Explanation suggested by	Color	Color Symbol	Dixon Pencill Number	Eagle Pencill Number	
Search	S <sub>h</sub>		Eye turned as if searching	Black		331	747
Select	S <sub>t</sub>		Reaching for object	Slate, light		399	734½
Grasp	G		Hand open for grasping object	Lake red		369	748
Transport empty	T E		Empty hand	Olive green		391	739½
Transport loaded	T L		A hand with something in it	Green		375	738
Hold	H		Magnet holding iron bar	Gold ochre		380	736½
Release load	R L		Dropping content out of hand	Carmine red		370	745
Position	P		Object being placed by hand	Blue		376	741
Pre-position	P P		A nine pin which is set up in a bowling alley	Slate-blue		394	740½
Inspect	I		Magnifying lens	Burnt ochre		390	745½
Assemble	A		Several things put together	White, heavy		377	742
Disassemble	D A		One part of an assembly removed	Violet, light		377	742
Use	U		Word "Use"	Purple		396	742½
Unavoidable delay	U D		Man bumping his nose, unintentionally	Yellow ochre		373	736
Avoidable delay	A D		Man lying down on job voluntarily	Lemon yellow		374	735
Plan	P <sub>n</sub>		Man with his fingers at his brow thinking	Brown		378	746
Rest for over-tiring fatigue	R		Man seated as if resting	Orange		372	737

ที่มาจากเอกสารประกอบการเรียนการสอนวิชา Industrial Work Study

### 2.2.2 การศึกษาเวลาโดยตรง (Direct Time Study)

การศึกษาเวลาโดยตรง เป็นการศึกษาเวลาที่นิยมใช้กันมากที่สุด โดยอาศัยการจับเวลาด้วยเครื่องมือบันทึกเวลาและแผงบันทึกข้อมูล และอาจมีกล้องถ่ายภาพยันต์ด้วยในบางกรณี วิธีนี้มีข้อดีคือสามารถมองเห็นลักษณะการทำงานอย่างละเอียดและเวลาที่ได้เป็นเวลาที่ทำงานจริง แต่มีข้อเสียตรงที่ว่า คนงานที่ถูกทำการศึกษาอยู่นั้น อาจจะไม่ทำงานในลักษณะปกติ (Normal Pace) ของเขามาก เขาก็จะเร่งทำงานเร็วขึ้นหรือทำงานให้ช้ากว่าปกติก็ได้

#### 2.2.2.1 การคำนวณหาจำนวนรอบในการจับเวลา

ในการทำงานแต่ละงานอย่างของคนงาน จะใช้เวลาไม่เท่ากันทุกครั้ง ในการทำงานมากครั้ง ถือได้ว่าข้อมูลมีการกระจายแบบบivariate (Normal Distribution) ได้โดยสูตร

$$n = \left( \frac{k / s \sqrt{n' \sum X_i^2 - (\sum X_i)^2}}{\sum X_i} \right)^2$$

s = ความคลาดเคลื่อน (ส่วนมากนิยมใช้ค่าความคลาดเคลื่อน = 5% = 0.05)

n = จำนวนครั้งที่ต้องจับเวลา

n' = จำนวนครั้งในการจับเวลาตัวอย่าง

โดย k = ตัวประกอบระดับความเชื่อมั่น

ตัวประกอบระดับความเชื่อมั่นที่นิยมใช้มีดังนี้

ระดับความเชื่อมั่น (%)	ค่า k
68.3	1
95.5	2
99.7	3

และเมื่อได้ครั้งในการจับเวลา ก็จะนำบันทึกลงในตารางเก็บข้อมูล ดังตารางที่ 2-3

ตารางที่ 2-3 ตารางที่ใช้ในการเก็บข้อมูล

ที่มาจากหนังสือ ; รักษ์ธรรม กานุจันปัญญาคม , 105

#### 2.2.2.2 การหาปัจจัยอัตราความเร็ว (Rating)

ก) การหาค่าเวลาตัวแทน

วิธีการหาค่าเวลาตัวแทน (Representative or Selected time) อาจใช้วิธีใดวิธีหนึ่งดังนี้

1. ให้วิธีหาค่าเฉลี่ย ชี้่งเวลาจริงทั้งหมดรวมกันแล้วหารด้วยจำนวนรอบ
  2. ให้วิธีหาฐานนิยม คือใช้ค่าของตัวที่เกิดขึ้นบ่อยที่สุดเป็นค่าเวลาตัวแทน

๖) ระบบการให้อัตราความเร็ว

วิธีการประเมินอัตราการทำงานมีหลักยิริช แต่ในที่นี้ใช้ระบบการกำหนดอัตรา Westing House

ระบบการกำหนดอัตรา Westing House

คิดขึ้นโดยบริษัท Westing House โดยอาศัยองค์ประกอบ 4 ตัวชี้วัดการพิจารณาคือ

- ความชำนาญ (Skill) คือความสามารถในการปฏิบัติตามวิธีที่ให้อย่างคล่องแคล่วว่องไว
- ความพยายาม (Effort) คือ การแสดงความประณานี้ทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ
- ความสม่ำเสมอ (Consistency) คือการปฏิบัติตามด้วยอัตราคงที่ของงาน
- เงื่อนไข (Condition) คือ สิ่งที่มีผลต่อการปฏิบัติตามและผู้ที่ไม่ได้ปฏิบัติตาม

ในการประเมินค่าอัตราความเร็วของคนงานจะให้คะแนนองค์ประกอบห้อง 4 ด้านนี้โดยใช้ข้อมูล

จากตารางที่ 2-4

ตารางที่ 2-4 คะแนนองค์ประกอบห้องต่างๆ ในการประเมินอัตราความเร็วตามวิธี Westing House

Skill			Effort		
+0.15	A1	Super skill	+0.13	A1	Excessive
+0.13	A2		+0.12	A2	
+0.11	B1	Excellent	+0.10	B1	Excellent
+0.08	B2		+0.08	B2	
+0.06	C1	Good	+0.05	C1	Good
+0.03	C2		+0.02	C2	
0.00	D	Average	0.00	D	Average
-0.05	E1	Fair	-0.04	E1	Fair
-0.10	E2		-0.08	E2	
-0.16	F1	Poor	-0.12	F1	Poor
-0.22	F2		-0.17	F2	
Conditions			Consistency		
+0.06	A	Ideal	+0.04	A	Perfect
+0.04	B	Excellent	+0.03	B	Excellent
+0.04	C	Good	+0.01	C	Good
0.00	D	Average	0.00	D	Average
-0.03	E	Fair	-0.02	E	Fair
-0.07	F	Poor	-0.04	F	Poor

ที่มาจากการนั่งสืบ การศึกษาความเคลื่อนไหวและเวลา (Motion and Time Study); อิศรา ชี ระวัฒ์สกุล , 16-4

ค) การใช้ประโยชน์ของอัตราปัจจัยความเร็ว

ค่า Rating Factor นี้คือค่าปรับอัตราความเร็ว ซึ่งจะนำไปคูณกับค่าเวลาตัวแทนเพื่อหาค่าเวลาปกติหรือเวลาพื้นฐานต่อไป

เวลาปกติคำนวนได้โดยใช้ปัจจัยอัตราความเร็วช่วย เวลาปกติ คือ ข้อมูลทางเวลาที่ถูกคำนวนขึ้น ซึ่งเกี่ยวกับเงื่อนไขของงานที่ปกติ

$$\text{เวลาปกติ (Normal time)} = \text{Representative time} \times \text{Rating factor}$$

$$\text{Representative time} = \text{Average of time data for an element}$$

### 2.2.3 การวัดผลงานโดยระบบเวลาพรีดิเทอร์มีน (Predetermine time system)

เวลามาตรฐานแบบพรีดิเทอร์มีน (PTS) เป็นเทคนิคที่ก้าวหน้าออกไปโดยมีจุดหลักที่เวลาการทำงานชนิดใดๆ ที่ได้บันทึกไว้แล้วจากการกำหนดเวลามาตรฐานการเคลื่อนไหวแบบต่างๆ ทำให้ขณะที่เวลามาตรฐานไม่จำเป็นต้องจับเวลาโดยตรง ปกติไม่เหมาะสมที่ผู้ฝึกจับเวลาใหม่ๆ จะนำไปใช้ จนกว่าจะเข้าใจ และมีประสบการณ์พอในการศึกษางาน แล้วจึงค่อยฝึก PTS

ระบบเวลาพรีดิเทอร์มีนเป็นที่นิยมอย่างมากอีกระบบหนึ่ง คือ ระบบ MTM (Method-Time Measurement System) ระบบ MTM พัฒนาขึ้นจากการศึกษาโดยการถ่ายภาพการเคลื่อนที่ในงานอุตสาหกรรม เป็นระบบซึ่งมีการนิยามขึ้นจากกระบวนการในการวิเคราะห์การทำงานด้วยมือ หรือวิธีการที่ต้องใช้การเคลื่อนที่พื้นฐานการทำงาน การวัดค่าเวลามาตรฐานของการเคลื่อนที่ทำได้โดยกำหนดจากธรรมชาติและเงื่อนไขของการเคลื่อนที่ระบบ MTM มีกระบวนการที่ไม่เพียงแต่จะต้องใช้ข้อมูลในการกำหนดค่าเวลาปกติของการเคลื่อนที่พื้นฐานภายใต้เงื่อนไขของ การเคลื่อนที่เท่านั้น ยังประกอบด้วยกฎเกณฑ์เกี่ยวกับขั้นตอนของการเคลื่อนที่

ในจำนวนระบบ MTM ที่พัฒนาขึ้น MTM-1 จะให้ข้อมูลเวลาที่มีความแม่นยำที่สุด มีการแสดงรายละเอียดวิธีการมากที่สุด แต่จะใช้เวลาในการวิเคราะห์มากที่สุดด้วย

MTM-2 ถูกพัฒนาโดยการรวมการเคลื่อนที่จากระบบ MTM-1 โดยมีช่วงระยะเวลาเคลื่อนที่น้อยลงและมีกรณีเงื่อนไขน้อยกว่า MTM-1 ใช้เวลาในการวิเคราะห์น้อยกว่า

MTM-3 ไม่ควรใช้ในกรณีการวิเคราะห์การเคลื่อนที่ของมือที่มีความถี่สูงกว่า 10 ครั้งหรือมีการเคลื่อนที่ของสายตามาก

ดังนั้นระบบที่เหมาะสมที่สุดที่จะนำมาใช้ในการวัดผลงานคือ MTM-2

## MTM-2

การเคลื่อนที่ในระบบ MTM-2 มี 9 ชนิด คือ

1. GET (G) เป็นการกระทำอันหนึ่งโดยมีวัตถุประสงค์ใหญ่คือเคลื่อนไปถึงด้วยแขนหรือหินบิชช์งานและปล่อยมันโดยแบ่งระดับในการหยิบเป็น 3 ระดับคือ ง่าย (GA), ปานกลาง (GB), ยาก (GC)

- GET WEIGHT (GW) เป็นการกระทำที่ใช้กล้ามเนื้อของมือและแขนยกชิ้นงาน

2. PUT (P) การกระทำโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อผลักให้ชิ้นงานเคลื่อนถึงที่หมายด้วยมือ หรือ นิ้วมือ โดยแบ่งระดับในการเคลื่อนที่เป็น 3 ระดับคือ ง่าย (PA), ปานกลาง (PB), ยาก (PC)

- PUT WEIGHT (PW) เป็นส่วนเพิ่มเติมของการเคลื่อนที่ PUT โดยขึ้นอยู่กับน้ำหนักของชิ้นงาน

3. REGRASP (R) เป็นการกระทำของมือโดยมีวัตถุประสงค์ในการเปลี่ยนการยึดชิ้นงาน

4. APPLY PRESSURE (A) เป็นการกระทำโดยมีวัตถุประสงค์ออกแรงกระทำต่อชิ้นงาน

5. EYE ACTION (E) เป็นการกระทำโดยมีวัตถุประสงค์ของการจดจำคุณสมบัติที่ต่างกัน ของชิ้นงาน หรือ เปลี่ยนทิศทางการมองอันได้อันหนึ่ง

6. FOOT MOTION (F) เป็นการเคลื่อนที่ของขาหรือฝ่าเท้าเมื่อไม่ต้องการใช้ส่วนอื่นของร่างกายเคลื่อนที่

7. STEP (S) คือการเคลื่อนที่ของขาเพื่อย้ายร่างกาย หรือ ขาเคลื่อนที่เกินกว่า 30 ซม. ซึ่นได้อันหนึ่ง

8. BEND AND ARISE (B) เป็นการย่อส่วนลำตัวลงแล้วลุกขึ้น

9. CRANK (C) เป็นการเคลื่อนที่เพื่อให้ชิ้นงานเคลื่อนในแนววงกลมมากกว่าครึ่งโดยใช้แขนหรือนิ้วมือ

ระบบ MTM-2 แบ่งออกเป็น 37 เวลา มาตราฐานช่วง 1 ถึง 61 TMU ดังในตารางที่ 2-5

ตารางที่ 2-5 ข้อมูลมาตรฐานเวลาของระบบ MTM-2

รหัส	เวลาเป็น TMU						PC
	GA	GB	GC	PA	PB		
-5	3	7	14	3	10		21
-15	6	10	19	6	13		26
-30	9	14	23	11	19		30
-45	13	18	27	15	24		36
-80	17	23	32	20	30		41

GW : 1 per 1 kg	PW : 1 per 5kg
A	R
14	6

E	C	S	F	B
7	15	18	9	61

ที่มาจากเอกสาร หลักสูตรการวัดเวลาการทำงาน-2 ; ณรงค์ศักดิ์ นันทกสิกิริ

ข้อมูลมาตรฐานเวลาของการเคลื่อนไหวพื้นฐานต่างๆเหล่านี้จะกำหนดหน่วยของเวลาเป็น TMU โดยหน่วยการวัดนี้ใช้สำหรับระบทางการเคลื่อนไหวต่างๆถ้าสามารถวิเคราะห์ขั้นตอนอย่างของการทำงานและจัดให้เป็นการเคลื่อนไหวพื้นฐานพร้อมวัดระบทางที่เคลื่อนไหว เราจะสามารถใช้มาตรฐานเวลา มากำหนดเป็นเวลาที่ใช้ในขั้นตอนอย่างของงานซึ่งจะช่วยให้สามารถกำหนดเวลา มาตรฐานของงานนั้นได้

หน่วยของเวลา (Time Unit)

$$\begin{aligned}
 1 \text{ TMU} &= 0.00001 \text{ นาที} \\
 &= 0.0006 \text{ นาที} \\
 &= 0.036 \text{ วินาที}
 \end{aligned}$$

ระบบ MTM-2 มีการบันทึกโดยใช้ตารางที่ 2-6

ตารางที่ 2-6 ตัวอย่างตารางบันทึกการเก็บข้อมูลของ MTM-2

		MTM ANALYSIS SHEET					
		CODE :			MODEL :		
WORKPLACE LAYOUT					OPERATION :		
DESCRIPTION LEFT HAND		NO	LH	TMU	RH	NO	DESCRIPTION RIGHT HAND
PREPARED BY : <hr/>		DATE : _____			SHT _____ OF _____ SHTS		

ที่มาจากการเรียน  
หลักสูตรการวัดเวลาการทำงาน-2 ; ณรงค์ศักดิ์ นันทกสิกิริ

## 2.2.4 การหาค่าเพื่อต่างๆ (Determine Allowance) ของการศึกษาเวลาโดยตรง (Direct Time Study) และการวัดผลงานโดยระบบเวลาพรีดิเกอร์มิน

Normal time ที่ได้จากการคำนวณคือ เวลาปกติซึ่งคุณงานที่สามารถทำงานด้วยความเร็วปกติ แต่การทำงานทุกอย่างไม่ใช่ทำโดยไม่มีการหยุดพัก หรือเกิดการล่าช้าเลย ดังนั้นจึงต้องมีเวลาเพื่อให้สำหรับกรณีต่างๆ ซึ่งสมเหตุสมผล เวลาเพื่อที่ยอมให้มีอยู่ 3 อย่าง คือ

### ก) เวลาเพื่อสำหรับบุคคล (Personal Allowance)

คือ เวลาเพื่อให้คนงานทำกิจส่วนตัว เช่น ไปห้องน้ำ ล้างมือ พักดื่มน้ำ เป็นต้น เวลาเพื่อส่วนบุคคลนี้เมื่อว่าจะแต่กต่างกันสำหรับต่างๆ แต่ก็ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมและชนิดของงานด้วย ปกติแล้วจะคิดไว้ 5% ของเวลาทำงานใน 1 วัน (8 ชม. ทำงาน / วัน) เช่น ถ้าทำงาน 8 ชม./วัน ก็จะมีเวลาเพื่อ =  $0.05 * 8 * 60 = 24$  นาที สำหรับงานเบา (Barnes)

### ข) เวลาเพื่อสำหรับความเครียด (Fatigue Allowance)

คือ เวลาเพื่อสำหรับความเมื่อยล้าเนื่องจากเวลาการทำงาน แต่ในสภาพของการทำงานในปัจจุบันความเมื่อยล้าแบบจะไม่มีผลต่อการทำงานเลย เพราะสภาพการทำงานได้ถูกปรับสภาพการทำงานให้เหมาะสมที่สุดแล้ว และในการทำงานธรรมชาติ ในอัตรา 8 ชม./วัน ผลผลิตที่ได้สูงกว่าการทำงาน 9 ชม./วัน

ในกรณีที่มีการทำงานหนัก และเกี่ยวข้องกับการต้องใช้เวลาเพื่อสำหรับความเครียดทางร่างกาย ISO ได้สรุปผลของเวลาเพื่อเป็น% ของ Normal time ไว้คร่าวๆ ดังตารางที่ 2-7

ตารางที่ 2-7 แสดงค่าเวลาเพื่อสำหรับความเครียดทางร่างกาย ILO

Allowances	Men (%)	Women (%)
Standing allowance	2	4
Weight allowance		
Weight encountered (1b) : 5	0	1
10	1	2
20	3	4
40	9	13
50	13	20 (max.)
70	22	-
Bad light	2	2
Heat & humidity		
Cooling power (Kata thermometer) 12 or more	0	
10	3	
8	10	
6	21	
Fine or exacting work	2	2
Noise level :		
Intermittent, loud	2	2
Intermittent, very loud	5	5
Mental strain :		
Fairly complex	1	1
Very complex	8	0
Monotony :		
Medium	1	1
High	4	4

ที่มาจากหนังสือ การศึกษาการเคลื่อนไหวและเวลา ผศ. วชิร์ต์วรรณ กานุจันปัญญาคมและ  
อาจารย์เนื้อโสม ติงสัญชลี; 2538, หน้า 136.

### ค) เวลาเพื่อสำหรับความล่าช้า (Delay or Contingency)

ความล่าช้าเกิดได้ทั้งแบบหลีกเลี่ยงได้(Avoidable Delay)และแบบหลีกเลี่ยงไม่ได้ (Unavoidable Delay) ถ้าเป็นความล่าช้าที่หลีกเลี่ยงได้ก็จะไม่ถูกนำมาคำนึงในการคำนวณเวลา มาตรฐานแต่ถ้าเป็นความล่าช้าซึ่งหลีกเลี่ยงไม่ได้ก็จะถูกนำมาคำนึงในการคำนวณเวลา ตัวอย่างของ avoidable delay เช่น การหยุดนิ่มมั่นเครื่องของเครื่องจักรในระหว่าง วันทำงานทั้งที่ ควรจะทำเมื่อเลิกงานแล้ว ส่วนของ Unavoidable delay เช่น ใบมีดหักโดยไม่รู้สาเหตุในระหว่าง เดินเครื่องอยู่

### 2.2.5 การหาเวลามาตรฐาน (Standard Time)

หลังจากทราบค่าเวลาปกติ (Normal time) และเวลาลดหย่อน (Allowance time) แล้ว สามารถคำนวณค่าเวลามาตรฐานของการทำงานได้โดย

$$\text{Std} = \text{NT} \times (100 / (100 - \text{Allowance}))$$

เมื่อ      Std = Standard Time (เวลามาตรฐาน)

NT = Normal time (เวลาปกติ)

A = Allowance Time (เวลาลดหย่อน ซึ่งมักอยู่ในรูป % ของเวลาปกติ)

## 2.3 การวิเคราะห์ข้อมูลการทำงาน

หลักเศรษฐศาสตร์ของการเคลื่อนไหว (Principle of Motion Economy)

เป็นหลักการเคลื่อนไหวอย่างมีประสิทธิภาพเพื่อใช้สำหรับการปรับปรุงและออกแบบการทำงาน เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานลดความล้าและลดความเครียดในการทำงานแบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม

1. หลักเศรษฐศาสตร์ของการเคลื่อนไหวเกี่ยวกับการใช้ร่างกาย
2. หลักเศรษฐศาสตร์ของการเคลื่อนไหวเกี่ยวกับการจัดสถานีงาน
3. หลักเศรษฐศาสตร์ของการเคลื่อนไหวเกี่ยวกับการออกแบบเครื่องมือและอุปกรณ์

หลักการเคลื่อนไหวทางเศรษฐศาสตร์ทั้ง 3 กลุ่มสามารถนำมาช่วยในการคิดปรับปรุง

วิธีการทำงาน โดยมี Check list ดังตารางที่ 2-8

**ตารางที่ 2-8 ตารางแสดงการวิเคราะห์หลักการเคลื่อนไหวทางเศรษฐศาสตร์**

<b>หลักการเคลื่อนไหวทางเศรษฐศาสตร์</b>
1. มีอั้งสองข้างเคลื่อนไหวและสิ่นสุดการเคลื่อนไหวร่วมกัน
2. มีอั้งสองข้างไม่มีอยู่เดียวกัน ยกเว้นเวลาพัก
3. การเคลื่อนที่ของเมื่อทั้งสองข้างอยู่ในทิศทางตรงกันข้ามสมมาตร และพร้อมกันในทิศทางและการเคลื่อนไหว
4. การเคลื่อนที่ของเมื่อและร่วงกายอยู่ในระดับต่ำที่สุดซึ่งทำให้ประสิทธิภาพการทำงานพอดี
5. มีไมemen ตั้มช่วยในการทำงาน
6. การเคลื่อนไหวเป็นแบบต่อเนื่องหรือเส้นโค้ง
7. การเคลื่อนที่เป็นแบบ "Ballastic"
8. การทำงานมีจังหวะการทำงานที่เป็นธรรมชาติ
9. ขอบเขตในการทำงานของตา มีการหลีกเลี่ยงการจ้องมองและลดการเคลื่อนที่ของตา
10. เครื่องมือและวัสดุอยู่ในตำแหน่งที่แน่นอน
11. เครื่องมือและวัสดุ จัดวางอยู่ในตำแหน่งที่ใช้มากที่สุด
12. มีภาคชนะป้อนวัสดุแบบอาศัยแรงดึงดูดของโลก
13. มีการใช้การขนส่งแบบปล่อยลงไป
14. วัสดุและเครื่องมือวางในตำแหน่งที่ลำดับขั้นการเคลื่อนไหวดีที่สุด
15. แสงสว่างเพียงพอและเหมาะสมกับสถานที่ทำงาน
16. ความสูงเก้าอี้และสถานที่ทำงาน มีความสูงพอเหมาะและมีการนั่งสลับกับการยืนได้
17. ชนิดและความสูงเก้าอี้เหมาะสมกับแต่ละงาน
18. มีเครื่องนำทางอุปกรณ์ช่วยจับและเครื่องมือที่ใช้ห้าควบคุมมาทำงานแทนมือ
19. มีการใช้เครื่องมือ hely อย่างชำนาญกับงานโดยรวมเป็นจุดเดียว
20. วัสดุและอุปกรณ์อยู่ในตำแหน่งที่พร้อมสำหรับการใช้งาน
21. มีความจัด ค่าน พวงมาลัยในการทำงาน

ที่มาจากการศึกษาการทำงาน ; วันชัย วิจิวนิช ,242-250

จากตารางที่ 2-8 นี้เราสามารถใช้หลักการเคลื่อนไหวทางเศรษฐศาสตร์ในการวิเคราะห์และนำไปปรับปรุงขั้นตอนการผลิต โดยดูว่าข้อไหนมีการใช้หลักการอยู่แล้วและข้อไหนที่ยังไม่มีการใช้หลักการเจ้าก็นำมาวิเคราะห์ดูว่าสามารถปรับปรุงให้ได้หรือไม่

ซึ่งตารางที่กล่าวมาข้างบนนี้ เป็นการศึกษาการเคลื่อนไหวโดยใช้หลักเศรษฐศาสตร์การเคลื่อนไหว เพื่อใช้สำหรับการปรับปรุงและออกแบบการทำงาน เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานลดความล้าและลดความเครียดในการทำงานและใช้รายการตรวจสอบสำหรับ Therbling เพื่อให้เกิดแนวทางในการปรับปรุงวิธีการทำงาน ซึ่งจะช่วยให้สามารถศึกษาวิเคราะห์ความละเมียดของ การเคลื่อนที่ได้ดังตาราง 2-9

ตารางที่ 2-9 รายการตรวจสอบสำหรับ Therbling

ชื่อ	Therbling	รายการตรวจสอบ
หยิบ	G	<ul style="list-style-type: none"> <li>(ก) สามารถใช้เครื่องมือช่วยได้ไหม</li> <li>(ข) เพื่อให้ง่ายต่อการหยิบเครื่องมือและซิ้นส่วนจะใช้ PP ก่อนได้ไหม</li> <li>(ค) จะหยิบสิ่งของครั้งละมากกว่านั้นสิ่งได้ไหม</li> <li>(ง) จะเลื่อนโดยเลื่อนให้เหล็กแทนการหยิบเคลื่อนที่ได้ไหม</li> <li>(จ) สิ่งของถูกย้ายจากมือหนึ่งไปอีกมือหนึ่งได้ไหม</li> <li>(ฉ) การออกแบบจิ๊กและพิกซ์เจอร์ช่วยให้ง่ายแก่การหยิบหรือไม่</li> </ul>
เข้าที่	P	<ul style="list-style-type: none"> <li>(ก) สิ่งของถูกหยิบเพื่อการจัดเข้าที่ที่ง่ายที่สุดหรือไม่</li> <li>(ข) จำเป็นต้องจัดเข้าที่ตามตำแหน่งที่ตั้งไหม</li> <li>(ค) จะสามารถเพิ่มการผ่อนคลายของเงื่อนไขได้หรือไม่</li> <li>(ง) จะใช้เครื่องมือมากช่วยได้ไหม</li> <li>(จ) จะใช้ที่พักแขนสำหรับการกำหนดการเคลื่อนที่ของมือและลดเวลา P ได้หรือไม่</li> <li>(ฉ) จะใช้ส่วนอื่นของร่างกายช่วยได้ไหม</li> </ul>
เตรียมเข้าที่	PP	<ul style="list-style-type: none"> <li>(ก) จะใช้อุปกรณ์ช่วยได้ไหม</li> <li>(ข) จะแขวนเครื่องมือไว้หรือเก็บในตำแหน่งที่เหมาะสมกับงานได้หรือไม่</li> <li>(ค) สิ่งของจะสามารถ PP ในช่วงการผ่านได้ไหม</li> <li>(ง) เครื่องมือจะถูกจัดสมดุลเพื่อให้สามารถจับในตำแหน่งตั้งตรงได้ไหม</li> </ul>

ตารางที่ 2-9 (ต่อ) รายการตรวจสอบสำหรับ Therblig

ชื่อ	Therblig	รายการตรวจสอบ
เตรียมเข้าที่	PP	(ก) อุปกรณ์การจัดจะช่วยให้เครื่องมืออยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสมหรือไม่ (ข) จะออกแบบให้ทุกด้านคล้ายกันได้ไหม
ประกอบ	A	(ก) จะใช้จิ๊กหรือพิกซ์เจอร์ได้ไหม
ทดสอบ	DA	(ข) ใช้อุปกรณ์หรือเครื่องจักรอัตโนมัติได้หรือไม่
ประกอบใช้	U	(ค) จะประกอบครั้งละหลายชิ้นได้หรือไม่ (ง) จะใช้เครื่องมือที่มีประสิทธิภาพกว่านี้ได้ไหม (จ) จะใช้การหยุดได้ไหม (ฉ) ทำงานอื่นขณะที่เครื่องจักรทำงานอยู่ได้ไหม
ปล่อย	RL	(ก) การเคลื่อนที่ตัดออกได้ไหม (ข) จะใช้การส่งโดยการหย่อนลงได้ไหม (ค) จะปล่อยระหว่างงานทางฝ่านได้ไหม (ง) จะใช้เครื่องดีดตัวได้ไหม (จ) ถังไสวสุดถูกออกแบบไว้เหมาะสมหรือไม่ (ฉ) ใช้สายพานลำเลียงได้หรือไม่
คันหาเลือก	Sh St	(ก) จะจัดผังสถานที่ทำงานเพื่อตัดการคันหาได้ไหม (ข) จะจัดทำมาตราฐานของมือและวัสดุได้ไหม (ค) ชิ้นส่วนและวัสดุมีปิดกลากไว้อย่างเหมาะสมหรือไม่ (ง) ชิ้นส่วนที่เป็นชิ้นส่วนร่วมจะเปลี่ยนใช้กันได้ไหม (จ) ใช้สีช่วยในการเลือกชิ้นส่วนได้ไหม (ฉ) ทุกชิ้นส่วนถูก PP ก่อนหรือไม่

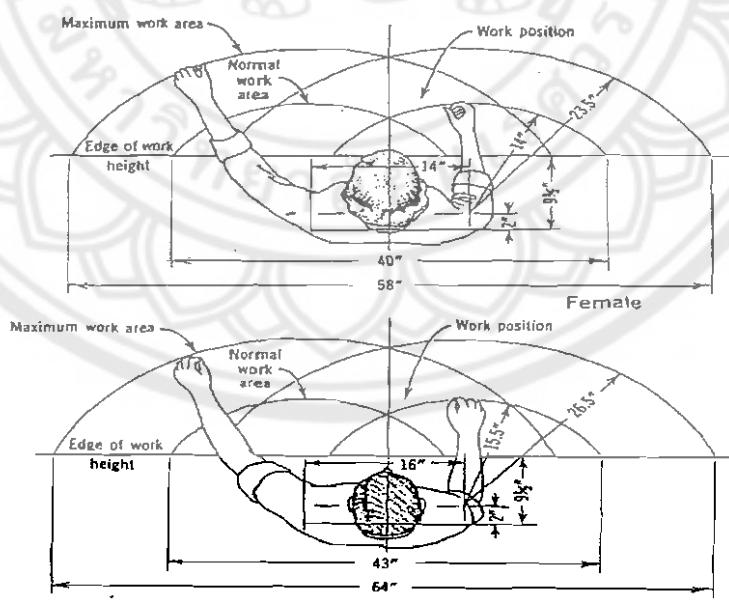
ตารางที่ 2-9 (ต่อ) รายการตรวจสอบสำหรับ Therblig

ชื่อ	Therblig	รายการตรวจสอบ
ตรวจสอบ	I	<ul style="list-style-type: none"> <li>(ก) การตรวจสอบเลิกหรือรวมกับกิจกรรมอื่นได้ใหม่</li> <li>(ข) ใช้อุปกรณ์การตรวจสอบได้ใหม่</li> <li>(ค) การทดสอบแบบหลายชั้นต่อครั้งทำได้ใหม่</li> <li>(ง) จะเพิ่มแสงสว่างหรือจัดแหล่งของแสงสว่างใหม่เพื่อลดเวลาตรวจสอบได้ใหม่</li> <li>(จ) การใช้เครื่องจักรทดสอบแทนการตรวจสอบด้วยการใช้สายตาได้ใหม่</li> </ul>
เคลื่อนที่ ว่างเปล่า	TE	<ul style="list-style-type: none"> <li>(ก) จะลดการเคลื่อนที่ได้ใหม่</li> <li>(ข) จะลดระยะเวลาในการเคลื่อนย้ายได้ใหม่</li> <li>(ค) มีเครื่องมือขนย้ายที่เหมาะสมกว่าใหม่</li> <li>(ง) ใช้ส่วนของร่างกายในการเคลื่อนย้ายเหมาะสมสมหรือยัง</li> <li>(จ) จะใช้สายพานลำเลียงซึ่งได้ใหม่</li> <li>(น) เคลื่อนที่ครั้งละหลายชั้นได้ใหม่</li> <li>(ษ) ใช้เครื่องมือควบคุมด้วยขาในการเคลื่อนที่ได้ใหม่</li> <li>(ฎ) การเคลื่อนที่ช้าลงเพราasm P ตามใช่หรือไม่</li> <li>(ณ) จัดสถานที่เพื่อลดการเคลื่อนที่ได้ใหม่</li> <li>(ญ) จะจัดชั้นส่วนที่ใช้บ่อยมากที่สุดให้ใกล้ชิดใช้งานได้ใหม่</li> <li>(ฎ) กิจกรรมก่อนและหลังการเคลื่อนที่สมพนธ์กันดีหรือไม่</li> <li>(ฎ) จะใช้การลิ้นไถลแทนการเคลื่อนที่ได้ใหม่</li> <li>(ฐ) การเคลื่อนที่ของตาและมือประสานกันอย่างเหมาะสมสมหรือไม่</li> <li>(ฑ) สิงกีดข่าวการเคลื่อนที่มีหรือไม่</li> </ul>
จับ	H	<ul style="list-style-type: none"> <li>(ก) จะใช้เครื่องมือช่วยจับได้ใหม่</li> <li>(ข) จะใช้สายยืดจับหรือใช้การเสียดทานได้ใหม่</li> <li>(ค) ใช้การหยุดเพื่อตัดการจับได้ใหม่</li> <li>(ง) ใช้ที่พักแขนซึ่งได้ใหม่</li> </ul>

ตารางที่ 2-9 (ต่อ) รายการตรวจสอบสำหรับ Therblig

ล่าช้า เลียงไม่ได้	UD	(ก) จะลดการรอทั้งหมดลงได้ไหม
ล่าช้า เลียงได้	AD	(ข) มีการจัดลำดับการทำงานได้เหมาะสมหรือไม่
วางแผน	Pn	(ค) การจัดสถานที่ทำงานสภาพแวดล้อม แสง สี เสียง ผู้คนของเป็นอย่างไร
พัก	R	(ก) P และ PP ช่วยลดงาน Pn ได้หรือไม่ (ข) รวมกิจกรรม Pn กับกิจกรรมต่อๆไปได้หรือไม่ (ค) มีมาตรการในการควบคุมเพื่อลดการหลีกเลี่ยงงานได้หรือไม่ (ง) มีมาตรฐานเวลาทำงานหรือไม่

หลักการประยุกต์ของการเคลื่อนที่ (Principle of Motion Economy) ที่เกี่ยวเนื่องกับการจัดสถานที่ทำงาน นอกจากจะคำนึงถึงสถานที่ตั้งของวัสดุที่จะใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ที่จะใช้งานก็จะต้องพิจารณาในส่วนของของการที่จะสะดวกและง่ายด้วย นอกจากนี้ยังมีส่วนที่เกี่ยวข้องกับการดูแลสายตาและการเคลื่อนที่ของร่างกาย ให้มีความซื่องตัวรองไว้และแม่นยำในการทำงานด้วย



รูปที่ 2-1 พื้นที่การทำงาน

## 2.4 การปรับปรุงวิธีการทำงาน

### หลักการปรับปรุง (ECRS)

- การขจัดงานที่ไม่จำเป็น(Eliminate all Unnecessary Work)
- รวมขั้นการปฏิบัติงานเข้าด้วยกัน(Combine Operation)
- การเปลี่ยนแปลงระดับขั้นตอนการทำงาน (Change the Sequence of Operation)
- การทำให้ขั้นการปฏิบัติงานที่ไม่จำเป็นง่ายขึ้น (Simplify the Necessary Work)

## 2.5 ทำการใช้วิธีการทำงานใหม่

การส่งเสริมการใช้วิธีการทำงานใหม่มีขั้นตอนพอดูไปได้ดังนี้

- เสนอวิธีการทำงานใหม่ที่ปรับปรุงแล้วกับโรงงาน
- ทำความเข้าใจกับคนงาน เพื่อการยอมรับการเปลี่ยนแปลงวิธีการทำงาน
- ฝึกคนงานให้ทำงานตามวิธีการทำงานใหม่
- ควบคุมดูแลจนกว่าคนงานจะสามารถทำงานได้ตามเป้าหมาย

## 2.6 การเปรียบเทียบวัดผลวิธีการทำงาน

ในขั้นตอนการเปรียบเทียบประเมินผลจะเป็นขั้นตอนที่เกี่ยวข้องกับการวัดผลงานโดยทั่วไป จะต้องทำการวัดผลงานของวิธีการทำงานเดิมก่อนโดยมีเกณฑ์วัดผลงานซึ่งอาจจะเป็นเวลาทำงาน จำนวนขั้นตอนที่ทำ และโดยการวัดผลงานในระดับเดียวกัน เราจะสามารถประเมินผลการปรับปรุง งานได้ว่าการใช้วิธีการทำงานใหม่จะส่งผลให้ได้ผลงานดีกว่าการทำงานด้วยวิธีการทำงานเดิมในปริมาณ จำนวน อัตราส่วนหรือเปอร์เซ็นต์เท่าไร

## 2.7 การจัดทำให้เป็นมาตรฐานวิธีการทำงาน

มีแบบฟอร์มบันทึกสภาพการทำงานทั่วไปของกระบวนการผลิตและอธิบายวิธีการทำงานอย่าง ง่ายเพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจจากนั้นจัดทำให้เป็นแบบฟอร์มการทำงานที่เป็นมาตรฐานควบคุมดูแล ความก้าวหน้าของงานจนกว่าจะแนใจว่าสามารถทำงานได้ตามวิธีที่เสนอแนะ และก่อให้เกิดความ มีประสิทธิภาพขึ้นจริง ถ้าสามารถปรับปรุงวิธีการทำงานให้ดีกว่าเดิมได้อีก ก็ให้ดำเนินการศึกษา วิธีการทำงานใหม่