

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาของปัญหา.....	1
จุดมุ่งหมายของการศึกษา.....	2
ขอบเขตของงานวิจัย.....	3
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	4
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	5
การพยากรณ์.....	5
สถิติ.....	8
การทำเหมืองข้อมูล.....	9
กระบวนการสำหรับการทำเหมืองข้อมูล (CRISP-DM: Cross Industry Standard Process for Data Mining).....	11
เทคนิคเคมีน (K-means).....	12
เทคนิคการคัดเลือกตัวแปร (Attribute Selection).....	17
การแปลงค่าข้อมูล (Data Transformation).....	20
เทคนิคเคเน็ยเรสเนเบอร์ (K-Nearest Neighbor: K-NN).....	
เทคนิคเนอ์ฟเบย์ (Naive Bayes).....	21
เทคนิคต้นไม้ตัดสินใจ (Decision Tree).....	22
โครงข่ายประสาทเทียม (ANN: Artificial Neural Network).....	24
k-fold Cross Validation.....	39
การวัดประสิทธิภาพของการพยากรณ์.....	40
ค่ารากที่สองของค่าเฉลี่ยความคลาดเคลื่อนกำลังสอง (Root Mean Square Error: RMSE).....	41
การพัฒนาหลักสูตร.....	42

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	46
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	47
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	51
เครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัย.....	51
ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย.....	51
4 ผลการวิจัย.....	79
ผลการทดลองที่ 1.....	79
ผลการทดลองที่ 2.....	96
5 บทสรุป.....	112
สรุปผลการวิจัย.....	112
อภิปรายผล.....	113
ข้อเสนอแนะ.....	114
บรรณานุกรม.....	116
ภาคผนวก.....	120
ประวัติผู้วิจัย.....	150

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
1 แสดงตัวอย่างข้อมูลสำหรับการแบ่งกลุ่มเคมีน.....	13
2 แสดง Confusion Matrix	40
3 แสดงโครงสร้างหลักสูตร ปรับปรุง พ.ศ. 2548 หลักสูตรปริญญาตรีวิทยาศาสตร์ บัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์.....	53
5 แสดงตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ช่วงชั้นปีที่ 1 และ 2.....	54
6 แสดงตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ช่วงชั้นปีที่ 1 และ 2.....	55
7 แสดงผลการคำนวณหาความคล้ายคลึงระหว่างข้อมูลทุกตัวกับจุดศูนย์กลางวัด ระยะทางแบบยูคลิเดียน	58
8 แสดงข้อมูลนิสิตที่เรียนในสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ช่วงชั้นปีที่ 1 และ 2	60
9 แสดงข้อมูลนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ช่วงชั้นปีที่ 1 และ 2	65
10 แสดงข้อมูลภูมิหลังของนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ช่วงชั้นปีที่ 1 และ 2.....	66
11 แสดงการคัดเลือกตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ด้วยสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์แบบเพียร์สัน.....	67
12 แสดงการคัดเลือกตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ด้วย สัมประสิทธิ์อันดับ	68
13 แสดงการคัดเลือกตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศด้วย สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์แบบเพียร์สัน	68
14 แสดงการคัดเลือกตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยสัมประสิทธิ์อันดับ	69
15 แสดงข้อมูลผลการเรียนนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์	71
16 แสดงการแปลงค่าข้อมูลผลการเรียนนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์	72
17 แสดงข้อมูลนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์.....	73
18 แสดงข้อมูลผลการเรียนนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ช่วงชั้นปีที่ 1 และ 2.....	75
19 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคเคเนียร์เรสเนเบอร์	80

สารบัญญัตินำ (ต่อ)

ตาราง	หน้า
20 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคเน็ฟฟ์เบย์.....	81
21 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ กำหนดอัตราการเรียนรู้ = 0.1	82
22 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ กำหนดอัตราการเรียนรู้ = 0.2	83
23 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ กำหนดอัตราการเรียนรู้ = 0.3	84
24 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ อัตราการเรียนรู้ = 0.1.....	85
25 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ อัตราการเรียนรู้ = 0.2.....	86
26 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ อัตราการเรียนรู้ = 0.3.....	87
27 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ ของสองสาขาวิชา จำนวน 4 ตัวแปรต้น.....	88
28 แสดงการทดสอบประสิทธิภาพของโมเดลด้วยเทคนิคต้นไม้ตัดสินใจ.....	89
29 แสดงการทดสอบประสิทธิภาพของการจำแนกข้อมูลชุดฝึกสอน	93
30 แสดงการทดสอบประสิทธิภาพของการจำแนกข้อมูลชุดฝึกสอนที่รวมสาขา.....	94
31 แสดงการเปรียบเทียบการทดสอบประสิทธิภาพของข้อมูลชุดฝึกสอน และข้อมูลชุดทดสอบ	95
32 แสดงการเปรียบเทียบค่ารากที่สองของค่าเฉลี่ยความคลาดเคลื่อนกำลังสอง ของข้อมูลชุดฝึกสอนและข้อมูลชุดทดสอบ	95
33 แสดงการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของข้อมูลชุดตรวจสอบ.....	96
34 แสดงการทดสอบประสิทธิภาพของโมเดลด้วยเทคนิคเคเนียร์เรสเซบอร์	97
35 แสดงการทดสอบประสิทธิภาพของโมเดลด้วยเทคนิคเน็ฟฟ์เบย์.....	98

สารบัญญัตินี้ (ต่อ)

ตาราง	หน้า
36 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดอัตราการเรียนรู้จาก 0.1 สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์.....	99
37 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดอัตราการเรียนรู้จาก 0.2 สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์.....	100
38 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดอัตราการเรียนรู้จาก 0.3 สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์.....	101
39 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดอัตราการเรียนรู้จาก 0.1 สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ.....	102
40 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดอัตราการเรียนรู้จาก 0.2 สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ.....	103
41 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ กำหนดอัตราการเรียนรู้จาก 0.3 สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ.....	104
42 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กลับ	105
43 แสดงผลทดลองของโมเดลด้วยเทคนิคต้นไม้ตัดสินใจ	106
44 แสดงค่าความถูกต้องของการจำแนกข้อมูลชุดฝึกสอน	109
45 แสดงค่าความถูกต้องของการจำแนกข้อมูลชุดฝึกสอนที่รวมสาขา	110
46 แสดงการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของข้อมูลชุดฝึกสอน และข้อมูล ชุดทดสอบ	110
47 แสดงการเปรียบเทียบค่ารากที่สองของค่าเฉลี่ยความคลาดเคลื่อนกำลังสอง ของข้อมูล	111
48 แสดงการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของตัวแบบของข้อมูลชุดตรวจสอบ	111

สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
1 แสดงรูปแบบกระบวนการพัฒนาคุณภาพอย่างต่อเนื่อง (CPI).....	49
1 แสดงกระบวนการค้นหาความรู้.....	10
2 แสดงขั้นตอนของกระบวนการสำหรับการทำเหมืองข้อมูล.....	11
3 แสดงการสุ่มข้อมูลเพื่อทำการแบ่งกลุ่มเคมีน.....	13
4 แสดงระยะทางของข้อมูลกับข้อมูลเริ่มต้นของกลุ่ม.....	14
5 แสดงข้อมูลที่ได้รับการแบ่งโดยอาศัย K.....	15
6 แสดงจุดศูนย์กลางของข้อมูลในแต่ละกลุ่มข้อมูล.....	16
7 แสดงการวัดระยะทางของข้อมูลกับจุดศูนย์กลาง.....	16
8 แสดงกลุ่มข้อมูลใหม่.....	16
9 แสดงโครงสร้างต้นไม้ตัดสินใจ.....	29
10 แสดงแบบจำลองข่ายประสาทในสมองมนุษย์.....	25
11 แสดงโครงสร้างของโครงข่ายประสาทเทียม.....	26
12 แสดงแบบจำลองโครงข่ายประสาทในคอมพิวเตอร์.....	27
13 แสดงฟังก์ชันแบบเชิงเส้น.....	28
14 แสดงซิกมอยด์ฟังก์ชัน.....	29
15 แสดงไฮเปอร์โบลิคแทนเจนต์ฟังก์ชัน.....	29
16 แสดงการเรียนรู้แบบมีผู้สอน.....	30
17 แสดงการเรียนรู้แบบไม่มีผู้สอน.....	31
18 แสดงสถาปัตยกรรมของ Feedforward Network.....	31
19 แสดงสถาปัตยกรรมของ Feedback Network.....	32
20 แสดงโครงข่ายประสาทเทียมแบบหลายชั้น.....	34
21 แสดงโครงข่ายประสาทเทียมแบบแพร่กระจายย้อนกลับ.....	36
22 แสดงวิธีการแบบ 10-fold Cross Validation.....	39
23 แสดงขั้นตอนการดำเนินการวิจัย.....	52

สารบัญญภาพ (ต่อ)

ภาพ	หน้า
24 แสดงการคัดเลือกตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ด้วยเทคนิคการคัดเลือกชุดตัวแปรแบบอัตราส่วนเกินร่วมกับวิธีการ ค้นหาแบบจัดลำดับ	62
25 แสดงการคัดเลือกตัวแปรของนิสิตสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยเทคนิคการคัดเลือกชุดตัวแปรแบบอัตราส่วนเกินร่วมกับ วิธีการค้นหาแบบจัดลำดับ	63
26 แสดงขั้นตอนการคัดเลือกตัวแปรด้วยเทคนิคการคัดเลือกชุดตัวแปร แบบอัตราส่วนเกินร่วมกับวิธีการค้นหาแบบจัดลำดับ	64
27 แสดงขั้นตอนการคัดเลือกตัวแปรด้วยสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์แบบเพียร์สัน และสัมประสิทธิ์อันดับ	70
28 แสดงใช้ค่ามาตรฐานอัตราส่วนเกินสูงสุดเป็นตัวแปรเริ่มต้น	77
29 แสดงต้นไม้ตัดสินใจ จำนวน 22 ตัวแปรต้น สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์	90
30 แสดงต้นไม้ตัดสินใจ จำนวน 11 ตัวแปรต้น สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์	90
31 แสดงต้นไม้ตัดสินใจ จำนวน 22 ตัวแปรต้น สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ	91
32 แสดงต้นไม้ตัดสินใจ จำนวน 8 ตัวแปรต้น สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ	91
33 แสดงต้นไม้ตัดสินใจ จำนวน 4 ตัวแปรต้น สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์	92
34 แสดงต้นไม้ตัดสินใจ จำนวน 4 ตัวแปรต้น สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ	92
35 แสดงต้นไม้ตัดสินใจของสองสาขาวิชา จำนวน 4 ตัวแปรต้น	93
36 แสดงต้นไม้ตัดสินใจสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ จำนวน 13 ตัวแปรต้น	107
37 แสดงต้นไม้ตัดสินใจสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 13 ตัวแปรต้น	107
38 แสดงต้นไม้ตัดสินใจสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ จำนวน 4 ตัวแปรต้น	108
39 แสดงต้นไม้ตัดสินใจสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 4 ตัวแปรต้น	108
40 แสดงต้นไม้ตัดสินใจ จำนวน 4 ตัวแปรต้น ของสองสาขาวิชา	109