

ชื่อเรื่อง	การพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์: กรณีศึกษาสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชูเมจิน วิทยาการ จังหวัดลำพูน
ผู้วิจัย	ดาราวรรณ นนทวาลี
ประธานที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วิวัฒน์ มีสุวรรณ
กรรมการที่ปรึกษา	ดร.เอกสิทธิ์ เทียมแก้ว
ประเภทสารนิพนธ์	วิทยานิพนธ์ กศ.ม. สาขาวิชาวิทยาศาสตร์ศึกษา, มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2556
คำสำคัญ	แอปพลิเคชัน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาองค์ประกอบของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ 2) พัฒนาและหาประสิทธิภาพของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ 3) เพื่อสำรวจความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชูเมจินวิทยาการ จังหวัดลำพูน จำนวน 32 คน สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล คือ ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า 1) องค์ประกอบสำคัญในการสร้างแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ คือ องค์ประกอบที่ 1 การใช้งานแอปพลิเคชัน องค์ประกอบที่ 2 รูปแบบการแสดงผล และองค์ประกอบที่ 3 เอกสารประกอบการใช้งาน 2) แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ที่พัฒนาขึ้นที่ประเมินโดยผู้เชี่ยวชาญทางด้านสื่อและคอมพิวเตอร์ อยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.42$, S.D. = 0.53) ด้านเนื้อหาอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.58$, S.D. = 0.22) และแอปพลิเคชันมีประสิทธิภาพเท่ากับ 85.47/85.52 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ 85/85 3) ความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ความคิดเห็นของครูอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.43$, S.D. = 0.11) ความคิดเห็นของนักเรียนอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.51$, S.D. = 0.14)

Title THE DEVELOPMENT OF APP-BASED LEARNING ON ANDROID:
A CASE STUDY FOR MATTAYOMSUKSA 4 STUDENTS IN
THAKHUMNGERNWITTHAYAKARN SCHOOL, LAMPHUN

Author Darawan Nondhavasi

Advisor Assistant Professor Wiwat Meesuwan, Ed.D.

Co - Advisor Eakasit Tiamkaew, Ph.D.

Academic Paper Thesis M.Ed. in Science Education,
Naresuan University, 2013

Keywords Application, Android Operation System, App-Based Learning
On Android

ABSTRACT

The objectives of this research were 1) to study the composition of App-Based Learning on Android. 2) to develop an efficient of App-Based Learning on Android. and 3) to assess the user's opinion on App-Based Learning on Android. The sample group were 32 students in Mattayomsuksa room 4/1 at Thakhumngernwittayakarn School, Lamphun. The statistics used in data analysis were the average and the standard deviation.

The results of this research as follows

1. The key elements to created App-Based Learning on Android were 3: usability, display design and documentation usability.

2. Suitability of the developed App-Based Learning on Android evaluated by content experts were high level. ($\bar{X} = 4.42$, S.D. = 0.53) and Evaluated by media and computer experts were highest level. ($\bar{X} = 4.58$, S.D. = 0.22). In addition, the efficiency of this application was 85.47/85.52 which was higher than assigned standard creation 85/85.

3. The average assessment opinion scores of user (teacher) were high level ($\bar{X} = 4.43$, SD = 0.11) and user (students) were highest level ($\bar{X} = 4.51$, SD = 0.14)