

## สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	5
ขอบเขตของงานวิจัย.....	5
ข้อตกลงเบื้องต้น.....	9
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	9
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	11
หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี.....	11
ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้อง.....	14
เทคโนโลยีการศึกษาแบบ M-Learning.....	24
ขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชัน.....	44
ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์.....	47
การหาประสิทธิภาพของแอปพลิเคชัน.....	62
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	64
สรุปการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง.....	69
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	70
แหล่งข้อมูลที่ใช้ในการวิจัย.....	70
การพัฒนาเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	72
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	80
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	81

## สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
4 ผลการวิจัย.....	85
ตอนที่ 1 ผลการศึกษาองค์ประกอบของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์.....	86
ตอนที่ 2 ผลการพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการ แอนดรอยด์.....	87
ตอนที่ 3 ผลการสำรวจความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชัน เพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์.....	93
5 บทสรุป.....	97
สรุปผลการวิจัย.....	97
อภิปรายผล.....	98
ข้อเสนอแนะ.....	102
บรรณานุกรม.....	103
ภาคผนวก.....	110
ประวัติผู้วิจัย.....	227

## สารบัญตาราง

ตาราง		หน้า
1	แสดงรุ่นของแอนดรอยด์ในการพัฒนา ชื่อรุ่น และชื่อที่ใช้ในการพัฒนา.....	48
2	แสดงผลการประเมินความเหมาะสมของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์: กรณีศึกษาสำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร โดยผู้เชี่ยวชาญ ด้านสื่อและคอมพิวเตอร์ จำนวน 5 คน.....	88
3	แสดงผลการประเมินความเหมาะสมของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษาสำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร โดยผู้เชี่ยวชาญ ด้านเนื้อหา จำนวน 3 คน.....	89
4	แสดงผลการหาประสิทธิภาพของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบ ปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษาสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร กลุ่มทดลอง จำนวน 9 คน.....	92
5	แสดงผลการหาประสิทธิภาพของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบ ปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษาสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร กลุ่มทดลอง จำนวน 30 คน.....	92
6	แสดงผลการสอบถามความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชันเพื่อการ เรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ในกลุ่มของครูผู้สอนรายวิชา คอมพิวเตอร์ จำนวน 7 คน.....	93
7	แสดงผลการสำรวจความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ในกลุ่มของนักเรียน จำนวน 32 คน.....	95
8	ผลการประเมินความเหมาะสมและความสอดคล้องของวัตถุประสงค์ การเรียนรู้กับเนื้อหาบทเรียนในแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ รายวิชา การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.....	152

## สารบัญญัตราสาร (ต่อ)

ตาราง		หน้า
9	ผลการประเมินความเหมาะสมและความสอดคล้องของตัวชี้วัดกับ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาการงานอาชีพและ เทคโนโลยี เรื่อง หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.....	152
10	แสดงค่าความยากง่าย (P) และค่าอำนาจจำแนก (r) ของแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง หลักการ ทำงานของคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.....	154
11	ผลการประเมินเกี่ยวกับความเหมาะสมและความสอดคล้องของข้อคำถาม แบบประเมินความเหมาะสมของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้: กรณีศึกษาโรงเรียนทาจุมเงินวิทยาคาร อำเภอแม่ทา จังหวัดลำพูน (ด้านเทคนิควิธีการ) .....	156
12	แสดงผลการประเมินความเหมาะสมของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษาสำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาจุมเงินวิทยาคาร โดยผู้เชี่ยวชาญ ด้านเทคนิคและวิธีการ จำนวน 5 คน.....	160
13	แสดงผลการวิเคราะห์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการ แอนดรอยด์ กรณีศึกษาสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาจุมเงินวิทยาคาร ด้านเทคนิคและวิธีการ.....	164
14	ผลการประเมินเกี่ยวกับความเหมาะสมและความสอดคล้องของข้อคำถาม แบบประเมินความเหมาะสมของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้: กรณีศึกษาโรงเรียนทาจุมเงินวิทยาคาร อำเภอแม่ทา จังหวัดลำพูน (ด้านเนื้อหา) .....	166

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
15	แสดงผลการประเมินความเหมาะสมของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษาสำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร โดยผู้เชี่ยวชาญ ด้านเนื้อหา จำนวน 3 คน.....	168
16	แสดงผลการวิเคราะห์ความเหมาะสมของแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ กรณีศึกษาสำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร ด้านเนื้อหา.....	169
17	ผลการประเมินเกี่ยวกับความเหมาะสมและความสอดคล้องของ แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้: กรณีศึกษาโรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร อำเภอแม่ทา จังหวัดลำพูน.....	170
18	ผลการประเมินสอบถามความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชัน เพื่อการเรียนรู้: กรณีศึกษาโรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร อำเภอแม่ทา จังหวัดลำพูน (กลุ่มของครู จำนวน 7 คน).....	174
19	ผลการประเมินสอบถามความคิดเห็นของผู้ใช้ที่มีต่อแอปพลิเคชัน เพื่อการเรียนรู้: กรณีศึกษาโรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร อำเภอแม่ทา จังหวัดลำพูน (กลุ่มของนักเรียน จำนวน 32 คน).....	177

## สารบัญภาพ

ภาพ		หน้า
1	แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง D-Learning, E-Learning และ M-Learning.....	27
2	จำลองกระบวนการเรียนรู้ของ M-Learning.....	34
3	แสดงรูปแบบกระบวนการเรียนรู้แบบ M-Learning.....	35
4	แสดงวงจรการพัฒนาาระบบ (System Development Life Cycle).....	46
5	แสดงสัญลักษณ์แทนรุ่นของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ที่ผลิตมาแต่ละรุ่น...	48
6	แสดงสถาปัตยกรรมชั้นแอปพลิเคชัน.....	51
7	แสดงสถาปัตยกรรมชั้นแอปพลิเคชันเฟรมเวิร์ค.....	52
8	แสดงสถาปัตยกรรมชั้นไลบรารี.....	53
9	แสดงสถาปัตยกรรมชั้นแอปพลิเคชันชั้นลินุกซ์เคอร์เนล.....	54
10	แสดงสถาปัตยกรรม Android.....	54
11	แสดงวงจรชีวิตของแอปพลิเคชัน (Application Life Cycle).....	57
12	แสดงวิธีการประมาณ Android แมปที่มีขนาดและความหนาแน่น ที่เกิดขึ้นจริงกับขนาดและความหนาแน่นทั่วไป (ตัวเลขที่ไม่แน่นอน).....	60
13	แสดงการพัฒนาแอปพลิเคชันโดยไม่มีการคำนึงถึงพิกเซลความหนาแน่น อิสระ (Density-independent pixel) ที่แตกต่างกันบนหน้าจอแบบต่ำ กลาง และสูง.....	60
14	แสดงการพัฒนาแอปพลิเคชันที่มีการสนับสนุนที่ดีโดยคำนึงถึงพิกเซล ความหนาแน่นอิสระ(Density-independent pixel) เป็นสำคัญ บนหน้าจอแบบต่ำ กลาง และสูง.....	61
15	แสดงขั้นตอนการสร้างแบบสัมภาษณ์ขององค์ประกอบในการสร้าง แอปพลิเคชัน เพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์: กรณีศึกษาสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาจุมเงิน วิทยาคาร จังหวัดลำพูน.....	73

## สารบัญญภาพ (ต่อ)

ภาพ		หน้า
16	แสดงขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เรื่องหลักการทำงานของคอมพิวเตอร์.....	76
17	แสดงขั้นตอนการสร้างแบบประเมินแอปพลิเคชันเพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เรื่อง หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์.....	78
18	แสดงขั้นตอนการสร้างแบบสอบถามความคิดเห็นต่อแอปพลิเคชัน เพื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์: กรณีศึกษาสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนทาชุมเงินวิทยาคาร จังหวัดลำพูน.....	80
19	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอแรกของแอปพลิเคชัน (Storyboard).....	180
20	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอเข้าสู่ระบบ (Storyboard).....	181
21	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอ (Storyboard).....	182
22	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอ (Storyboard).....	183
23	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอดีไซน์ (Storyboard).....	184
24	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอบททดสอบ (Storyboard).....	185
25	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอศึกษาบทเรียน (Storyboard).....	186
26	แสดงตัวอย่างเค้าโครงหน้าจอ (Storyboard).....	187
27	แสดงขั้นตอนการทำงานของระบบ.....	188
28	แสดงการจัดกิจกรรมการเรียนรู้.....	219
29	แสดงคู่มือการใช้งาน.....	222