

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาของปัญหา.....	1
จุดมุ่งหมายของการศึกษาค้นคว้า.....	3
ความสำคัญของการศึกษาค้นคว้า.....	4
ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า.....	4
ข้อตกลงเบื้องต้น.....	5
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	5
สมมุติฐานของการศึกษาค้นคว้า.....	7
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	8
บทเรียนเครือข่าย.....	8
การจัดการเรียนแบบร่วมมือ.....	33
เทคนิคการสอนแบบกลุ่มแข่งขัน (TGT).....	41
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	45
หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี.....	51
3 วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า.....	54
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	54
เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า.....	55
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	67
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	68

สารบัญ(ต่อ)

บทที่	หน้า
4 ผลการศึกษาค้นคว้า.....	73
ผลการพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายตามรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TGT เรื่อง คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	73
ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครือข่ายตามรูปแบบการเรียนรู้แบบ ร่วมมือเทคนิค TGT เรื่อง คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	75
ผลการหาความก้าวหน้าทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนบน เครือข่ายตามรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TGT เรื่อง คอมพิวเตอร์ มัลติมีเดีย.....	76
ผลการศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนบนเครือข่ายตามรูปแบบ การเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TGT เรื่อง คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	79
5 บทสรุป.....	80
สรุปผลการศึกษาค้นคว้า.....	80
อภิปรายผลการศึกษาค้นคว้า.....	81
ข้อเสนอแนะ.....	83
บรรณานุกรม.....	84
ภาคผนวก.....	90
ประวัติผู้ศึกษาค้นคว้า.....	186

สารบัญตาราง

ตาราง		หน้า
1	แสดงการจัดกลุ่มผู้เรียนโดยให้คนเก่ง ปานกลาง อ่อน อยู่กลุ่มเดียวกัน.....	59
2	แสดงการจัดสมาชิกกลุ่มเข้าโต๊ะแข่งขัน.....	60
3	แสดงผลสรุปการประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่าย.....	74
4	แสดงคำร้อยละของคะแนนแต่ละบทเรียน.....	75
5	แสดงผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนบนเครือข่ายตามรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TGT เรื่อง คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.....	76
6	แสดงผลการเปรียบเทียบความก้าวหน้าทางการเรียนของผู้เรียนเป็นรายบุคคล	76
7	แสดงผลการเปรียบเทียบความก้าวหน้าทางการเรียนของกลุ่มทดลอง.....	78
8	แสดงผลสรุปความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนบนเครือข่าย.....	79
9	แสดงผลการประเมินความสอดคล้องด้านสาระการเรียนรู้กับผลการเรียนรู้.....	136
10	แสดงผลการประเมินความสอดคล้องระหว่างผลการเรียนรู้กับแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	137
11	แสดงค่าความยากง่าย อำนาจจำแนก ความเชื่อมั่น ของแบบทดสอบ.....	142
12	แสดงการหาค่าประสิทธิภาพบทเรียนบนเครือข่ายตามรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TGT เรื่อง คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนตั่ววิทยาคม อำเภอหล่มสัก จังหวัดเพชรบูรณ์ (กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการหาประสิทธิภาพ จำนวน 30 คน).....	147
13	แสดงการหาค่าประสิทธิภาพบทเรียนบนเครือข่ายตามรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค TGT เรื่อง คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนตั่ววิทยาคม อำเภอหล่มสัก จังหวัดเพชรบูรณ์ (กลุ่มที่ใช้ในการทดลอง จำนวน 36 คน).....	149
14	แสดงผลการประเมินคุณภาพของบทเรียนบนเครือข่าย.....	151
15	แสดงผลความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนบนเครือข่าย.....	154

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
16	แสดงคะแนนเฉลี่ยของกลุ่ม หลังจากเล่นเกมการแข่งขัน (TGT) ในหน่วย ที่ 1 – 7.....	156
17	แสดงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2553.....	185



สารบัญภาพ

ภาพ		หน้า
1	แสดงส่วนประกอบของบทเรียน WBI	12
2	แสดงขั้นตอนหลักของการออกและพัฒนาระบบการสอน.....	23
3	แสดงรูปแบบการจัดตัวแทนเข้ากลุ่มแข่งขันของสลาวิน.....	43
4	แสดงการออกแบบการทำงานของรูปแบบการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วมเทคนิค TGT	58
5	แสดงหน้าโฮมเพจ (Home Page) บทเรียนบนเครือข่ายตามรูปแบบการเรียนรู้ แบบร่วมมือเทคนิค TGT รายวิชา คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	181
6	แสดงหน้าจอลงทะเบียนก่อนใช้งานระบบ.....	182
7	แสดงหน้าจอสมาชิก เมื่อเข้าสู่ระบบ.....	182
8	แสดงหน้าจอบทเรียน.....	183

